

Lektion 1

Grundlæggende programmering i VR

Plan for i dag

- Introduktion til kurset
 - Underviseren
 - Holdet
 - Kurset
 - Stedet
 - Fronter
 - Lektionsplan
 - Udstyret
 - Forventnings-afstemning
- VRs historie
- Eksempler på VR som det er nu
- Debat om VRs fremtid
- Eksempler på AR som det er nu
- Debat om ARs fremtid
- Vi sætter VR systemer op
- Introduktion til Unity
 - Installation

Introduktion til kurset

Introduktion - Underviseren

- **Erik Weber-Lauridsen**
- erwl@eal.dk
- Vokset op med IT
- Programmeret siden han var 11
- Oprindeligt folkeskolelærer
- Bachelorgrad i webudvikling
- Underviser på erhvervsskole
 - Web-integrator og medie-grafiker
- Underviser på erhvervsakademi
 - Multimedia designer og bachelor i webudvikling

Introduktion - Kurset

- Vi benytter diverse online kilder til kurset
- Der kommer enkelte gæsteundervisere ind undervejs
- Målet er at have grundlæggende færdigheder inden for
 - Planlægning af produktion af et 3D program / spil
 - Grundlæggende forståelse af teorien bag konceptet programmering
 - Grundlæggende færdigheder inden for programmering i sproget C#
 - Primært fokuseret på udvikling i udviklings-miljøet Unity

Introduktion - Stedet

- Ledelsesakademiet
 - Erhvervs Akademiet Lillebælt
- Reception
- Undervisningslokaler
- Toiletter
- Kantine
- Administration
- Rundvisning

Introduktion - Fronter

- Fronter er det system vi her på stedet bruger til at dele filer og information gennem
- <https://fronter.com/ledelsesakademiet/>
- På forsiden ses opdateringer fra alle de rum (hold) man er på
- Under rum kan man se de hold man er på
- Hvis man klikker på et hold åbnes det i en ny fane
 - Klik på venstre side af fanebladet for at pinne det, så fanen altid er åben når du går på Fronter
- Under rummet kan man se seneste nyt osv. på dets forside
- Du finder lektionsplaner og filer til de enkelte lektioner under Materiale
- Jeg regner ikke med at anvende Portfolio funktionen

Introduktion - Lektionsplan

- Lektionsplanen findes som sagt på Fronter under arkiv
- Den er *ikke* sat i sten
 - Den kan blive ændret undervejs baseret på ønsker og behov der måtte vise sig
 - Derfor er den versionsnummereret så I kan sikre jer at I altid har den nyeste udgave

Introduktion - Udstyret

- Forkelligt VR
 - Google Cardboard
 - Oculus Rift
 - HTC Vive
- Google Glass
- Realfiction (hologram)
- 360° kameraer

- Bare rolig, vi kommer til at lege meget mere med det senere

Forventningsafstemning

- Sidste kursus var meget workshop agtigt hvor vi arbejdede sammen om projekter
- Hvordan kunne I tænke jer at det blev denne gang?

VRs historie

VIRTUALLY THERE

The History of Virtual Reality



Eksempler på VR som det er nu

Debat om VRs fremtid



Debat om ARs fremtid



Introduktion til Unity

Hent og installer Unity

- Udviklingsmiljøet Unity er gratis til privat brug
- Det kan hentes her <https://unity3d.com/>
 - Jeg har det også den grundlæggende installations-fil med på en USB

Kilder

Kilder

VRs historie

- <https://www.youtube.com/watch?v=4BOwLCoBqCs>

Debat om VRs fremtid

- <https://www.youtube.com/watch?v=d-HRgfJbPvk>

VRs historie

- <https://www.youtube.com/watch?v=5AjxGqzqQ54>