

# Lektion 8

Grundlæggende programmering i VR

# Plan for i dag

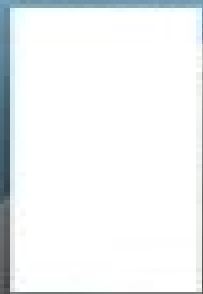
- Vuforia
  - Spørgsmål efter i går
- VR vs AR
- Vive og Unity
- Debat om bevægelse i VR
-

# Vuforia

Spørgsmål efter i går

# VR vs AR

Er der fremtid i dem begge?





2019

202

ExpovistaTV

# Vive og Unity

Vi laver et simpelt program og får det over i Vive HMDen



unity

+



VRTK

# VR Tutorial #1

## Intro / UI





# VR Tutorial #2

# Touchpad



# VR Tutorial #3 Whiteboard Pt. 1



# VR Tutorial #3 Whiteboard Pt. 2



unity

+



VRTK

VR Tutorial #4

Gaze UI



# VR Tutorial #5

# Grabbing

# a Sword

(Backpack)

# Debat om bevægelse i VR

Videor og diskussion



# ALTERING USER MOVEMENT BEHAVIOUR IN VIRTUAL ENVIRONMENTS

ADALBERTO L. SIMEONE<sup>1</sup>, IFIGENEIA MAVRIDOU<sup>1,2</sup>, WENDY POWELL<sup>1</sup>

UNIVERSITY OF PORTSMOUTH<sup>1</sup>, UK, BOURNEMOUTH UNIVERSITY<sup>2</sup>, UK

PUBLISHED AT THE IEEE CONFERENCE ON VIRTUAL REALITY 2017, LOS ANGELES, USA

## Læs afhandlingen videoen refererer til hjemme

- [http://www.adalsimeone.me/papers/Simeone\\_VR2017.pdf](http://www.adalsimeone.me/papers/Simeone_VR2017.pdf)
- Kan **varmt** anbefales, den har nogle virkelig interessante iagttagelser og pointer – oplagt til kilde til eksamensopgave



# Debat

- Vil det give mening at vi flytter vores simple FPS-spil over i VR?
- Hvad skal ændres i det for at give en ordentlig oplevelse i VR?
  - Har vi teknologien til at kunne gøre det?

# Tid til eksamensopgave

# Kilder

## VR vs AR

- <https://www.economist.com/news/science-and-technology/21731726-unimpressed-consumers-embrace-relevance-augmented-reality-instead-game>
- <https://www.usatoday.com/story/tech/columnist/baig/2017/09/04/virtual-reality-next-3-d-tv-like-vr-hyped-pricey-and-consumers-didnt-care/616961001/>
- <https://youtu.be/2FA-luDTMjE>
- <https://youtu.be/RnJF3MkvONE>
- <https://youtu.be/tto90e-DfeM>
- <https://youtu.be/C4SsBm6WCtg>

# Kilder

## Vive og Unity

- <http://www.edtechguides.com/virtualreality/getting-started-with-the-htc-vive-in-unity.html>
- <https://www.raywenderlich.com/149239/htc-vive-tutorial-unity>
- <https://unity3d.college/2016/04/29/getting-started-steamvr/>
- <https://unity3d.college/2016/11/16/steamvr-controller-input/>
- <http://academyofvr.com/intro-vr-development-unity-htc-vive/>
- <http://fusedvr.com/category/htc-vive/>

# Kilder

## Vive og Unity

- <https://blog.syntonic.io/2017/04/19/unity-vr-tutorial-1/>
- <https://youtu.be/fzRVTjUp00w>
- <https://youtu.be/1HDdPX6NQKE>
- <https://youtu.be/Rir4A1cr03E>
- <https://youtu.be/0IVKBGc-4So>
- <https://youtu.be/aJhPm5h1pl4>
- <https://youtu.be/qECrszWHnRU>

# Kilder

## Debat om bevægelse i VR

- <https://youtu.be/YZJmlnr8B4I>
- [http://www.adalsimeone.me/papers/Simeone\\_VR2017.pdf](http://www.adalsimeone.me/papers/Simeone_VR2017.pdf)